

em situação paliativa, durante a COVID-19. **Material e Métodos:** Scoping reviews seguindo a metodologia JBI. Recorrendo ao mnemônico PCC (População, Conceito e Contexto) para definir os critérios de inclusão. Estabeleceu-se a população, profissionais de saúde que integram equipas multidisciplinares de Cuidados Paliativos (CP) e em fim de vida, a pessoas com 18 anos e mais e suas famílias. Conceito: experiência do profissional de saúde, da pessoa e da família em situação paliativa, durante a COVID-19, contexto: todas as experiências em contexto de CP e fim de vida. Após uma pesquisa inicial e definido o mapa de conceito, procedeu-se a pesquisa nas bases de dados MEDLINE via PubMed, Academic Search Complete, CINAHL via EBSCOhost, MedicLatina, via EBSCOhost e RCAAP, recuperando artigos em Inglês, Português e Espanhol, desde março 2020. **Resultados:** A comunicação foi a experiência transversalmente percebida pelos participantes. I) As equipas de CP tornaram-se gestoras no controlo de sintomas complexos e revelaram sentimento de bem-estar quando utilizavam medidas de proteção individual. II) as pessoas referem sobretudo isolamento social, perda da dignidade e insegurança. III) a família desejou permanecer junto ao leito e acusou sobrecarga acrescida, apesar das novas estratégias utilizadas pelos profissionais de saúde na prática dos CP durante a Covid-19. **Conclusão:** O tempo pandémico experienciado, patenteou a importância dos CP, elevando a notoriedade destes, no entanto, é necessário que as devidas entidades compreendam estas necessidades e as apoiem.

Palavras-chave: Cuidados paliativos, fim de vida, COVID-19, profissional de saúde, família.

CO42

Pallium Game: estratégia de comunicação inovadora em cuidados paliativos

Marisa Lourenço¹, Carla Fernandes¹, Bruno Magalhães², Belém Vale³

¹CINTESIS@RISE, Nursing School of Porto (ESEP), Porto, Portugal

²School of Health, University of Trás-os-Montes e Alto Douro (UTAD), Vila Real, Portugal

³Nursing in Hospital da Luz-Póvoa de Varzim, Póvoa de Varzim, Portugal

*Autor correspondente: ✉ marisa@esenf.pt

Resumo

Introdução: No contexto de cuidados paliativos, iniciar uma conversa sobre certos temas é amplamente reconhecido como sendo difícil. Os estudos demonstram que ferramentas em forma de cartões facilitam a colocação de pensamentos e sentimentos em palavras, principalmente para discutir questões de fim de vida. Os Jogos de cartas são uma estratégia ética e viável para uma abordagem centrada na pessoa e na família. **Objetivo:** Criar um jogo de cartas colaborativo, como estratégia inovadora em saúde, ética e viável. Tratando-se de uma técnica de comunicação estruturada e organizada. Permite avaliar e intervir em múltiplas necessidades da pessoa e da família em situação paliativa e fim de vida. **Material e Método:** método misto para descrever as três etapas de construção e validação do jogo de cartas colaborativo. Fase I- Estudo Exploratório, fase II- Estudo Delphi e fase III- Estudo de Múltiplos Casos. Participantes: amostragem por conveniência, foram recrutados 100 peritos, profissionais de saúde, a exercer funções na área de oncologia e/ou em cuidados paliativos (fase II). Seis doentes e sua família, internados numa unidade de cuidados paliativos e quatro profissionais de saúde (fase III). **Resultados:** O "Pallium Game" é composto por 93 cartas: 2 Cartas "Start", 23 Cartas "Família", 16 Cartas "Suporte", 10 Cartas "Impacto", 23 Cartas "Significado", 11 Cartões Crenças, 8 Cartões "Intervenção". Análise de conteúdo das respostas do questionário de avaliação, surgiram quatro categorias: usabilidade, instrumento de avaliação, comunicação e relação terapêutica e, significado na utilização do jogo. **Conclusão:** O jogo colaborativo, foi considerado uma estratégia inovadora, útil e eficaz em cuidados paliativos. Permitiu criar um espaço para que as pessoas e famílias pudessem explicitar sentimentos, vivências atendendo à miríade de necessidades físicas, psicossociais e espirituais. Nossas descobertas sugerem o uso do "Pallium Game" como abordagem útil com impacto para discussão de tópicos sensíveis em cuidados paliativos.

Palavras-chave: Cuidados paliativos, games, família.